

Programiranje 1 - primer teorijskog dela kolokvijuma

Ime, prezime i broj indeksa: _____

1. Prvim programerom smatra se _____
2. Dva osnovna dela računara fon Nojmanove arhitekture su _____
3. Navesti vrste memorije počevši od najbrže _____

4. Programi u asemblerskom jeziku su čitljiviji od programa u mašinskom zato što _____

5. Tri primera aplikativnog softvera su _____

6. Šta znači da je računar digitalni? _____

7. Vrednost neoznačenog binarnog zapisa 10011 je _____
8. Binarni zapis broja 23 je _____
9. Za zapisivanje označenih celih brojeva u računaru se najčešće koristi zapis pod nazivom _____
10. ASCII standard je ___-bitan.
11. Raščlanjivanje programa na osnovne jezičke elemente i njihovo svrstavanje u kategorije obavlja _____

12. Jezički procesori kod kojih su faza prevođenja i izvršavanja odvojene zovu se _____
13. Deklarisati jednom deklaracijom tri celobrojne promenljive a, b, c od kojih su a i b inicijalizovane na 0.

14. Kojih tipova su konstante 0x16, 15u i 3.5? _____
15. Poređati operatore po prioritetu +,=,/,++ od najnižeg ka najvišem: _____
16. Ako je vrednost promenljive x jednaka 60, vrednost izraza 3*20<x++ je _____
17. Vrednost promenljivih a i b nakon izvršavanja sledećeg dela programa a=5; b=a<6 || a++; je _____
18. Vrednost i tip izraza 5.0/2 + 5/2 + (float)5/2 su _____
19. Šta ispisuje naredni kod?

```
for(i=0; i<4; i++) {  
    for(j=i+1; j<4; j++)  
        printf("%d ", i+j);  
    printf("\n");  
}
```

20. U narednom kodu zameniti for petlju while petljom, tako da ponasanje koda ostane neizmenjeno.

```
for(i=0; i<n; i++) {  
    s+=i;  
    n--;  
}
```